Top Secret

Armas Silenciosas para una Guerra Tranquila

Silent weapons for a quiet war

Manual Introductorio de la Programación
Investigación del funcionamiento
Manual Técnico

Bienvenido a Bordo
Esta publicación marca el 25 Aniversario de la Tercera Guerra Mundial, llamada la "Guerra Tranquila", llevada a cabo con el uso de subjetivos elementos de guerra biológica, usando "armas silenciosas" para luchar.
Este libro contiene una descripción introductoria de esta guerra, sus estrategias y su armamento.
Mayo de 1979 #74-1120

SEGURIDAD

Es patentemente imposible discutir ingeniería social o la automatización de una sociedad, es decir, ingeniería de sistemas de automatización social (armas silenciosas) a escala nacional o mundial sin implicar extensos objetivos de control social y destrucción de vidas humanas, en otras palabras: esclavitud y genocidio.

Este manual es en sí mismo una declaración análoga de intento. Tal documento debe evitar el escrutinio público. De otra forma, podría reconocerse técnicamente como una declaración formal de guerra interna. Además, siempre que cualquier persona o grupo de personas en una posición de gran poder, sin el conocimiento pleno del público, usa tal conocimiento y metodología para la conquista económica, debe entenderse que existe un estado de guerra interna entre personas o grupo de personas y el público.

La solución de los problemas de hoy, requiere una aproximación que es cruelmente sincera, sin preocuparse de lo religioso, valores morales o culturales.

Usted ha calificado para este proyecto, debido a su capacidad de mirar la sociedad humana con fría objetividad, analizar y discutir sus observaciones y conclusiones con otros, de capacidad intelectual similar, sin una pérdida de discreción o humildad. Tales virtudes se ejercen en su propio interés. No se desvíe de ellos.

INTRODUCCIÓN HISTÓRICA

La tecnología del arma silenciosa ha evolucionado de Operations Research (O.R.), una metodología estratégica y táctica desarrollada bajo la dirección militar en Inglaterra durante la Segunda Guerra Mundial. El propósito original de Operations Research era estudiar los problemas estratégicos y tácticos de defensa de aire y tierra con el objetivo del uso eficaz de recursos militares limitados, contra enemigos extranjeros (es decir, logística).

Se reconoció prontamente, por aquellos en las posiciones de poder, que los mismos métodos podrían ser útiles para controlar totalmente una sociedad. Pero que eran necesarias mejores herramientas.

La ingeniería social (análisis y automatización de una sociedad) requiere la correlación de grandes cantidades de información económica (datos) que cambian constantemente, por ello, un procesamiento de datos computarizado de alta velocidad era necesario, que podría ir delante de la sociedad y predecir cuando ésta, la sociedad, estaría lista para la capitulación.

Los computadores de relay eran demasiado lentos, pero el computador electrónico, inventado en 1946 por J. Presper Eckert y John W. Mauchly llenó la necesidad.

El próximo descubrimiento fue el desarrollo del método SIMPLEX de programación lineal en 1947 por el matemático, George B. Dantzig.

Luego, en 1948, vino el transistor, inventado por J. Bardeen, W. H. Brattain, y W. Shockley, los que permitieron una gran expansión del campo computacional reduciendo espacio y requisitos de poder (eléctrico).

Con estas tres invenciones bajo su dirección, aquellos en los puestos de poder, sospecharon fuertemente, que era posible, controlar el mundo entero apretando un botón.

Inmediatamente, la Fundación de Rockefeller entró de lleno, hizo una concesión de 4 años a la Universidad de Harvard, fundando El Proyecto de Investigación Económica de Harvard para el estudio de la estructura de la economía norteamericana. Un año después, en 1949, la Fuerza aérea de Estados Unidos se unió al proyecto.

En 1952, el gran período original terminó y se llevó a cabo una reunión de alto nivel de la élite norteamericana, para determinar la siguiente fase de la Investigación del funcionamiento social. El proyecto de Harvard había sido muy fructífero, como se confirma por la publicación en 1953 de algunos de sus resultados, haciendo pensar en la viabilidad del diseño económico (social). (Los estudios en la Estructura de la Economía americana-- copyright 1953 por Wassily Leontief, International Sciences Press Inc., White Plains, New York.)

Diseñada en la última media década de los 1940, la nueva máquina de "Guerra soterrada" estaba en pie, se podría decir, en un hardware enchapado de oro brillante en el piso de la vitrina en 1954.

Con la creación del Maser ([m(icrowave) a(mplification by) s(timulated) e(mission of) r(adiation).]) en 1954, la promesa de abrir fuentes ilimitadas de energía de fusión atómica de hidrógeno pesado en el agua de mar y la consecuente disponibilidad del poder social ilimitado se volvió una posibilidad cercana a sólo décadas.

La combinación era irresistible.

La Guerra Soterrada, fue en declarada en silencio por la élite internacional, en una reunión llevada a cabo en 1954.
Aunque el sistema de armas silenciosas fue casi conocida 13 años después, la evolución del nuevo sistema de armas nunca ha sufrido algún retroceso mayor.
Este volumen marca el 25 aniversario del comienzo de la Guerra Soterrada. Hoy en día, esta guerra interna ha alcanzado muchas victorias, en muchos frentes a lo largo del mundo.

INTRODUCCIÓN POLÍTICA

En 1954 se reconocía muy bien, por aquellos en posiciones de autoridad, que era sólo una cuestión de tiempo, sólo unas décadas, antes que el público en general fuese capaz alcanzar o perturbar la cuna del poder, ya que los mismos elementos de la nueva tecnología del arma silenciosa eran accesibles tanto para una utopía pública como para proporcionar una utopía privada.

El asunto primario, la dominación, giraban alrededor del objetivo de las ciencias de la energía.

LA ENERGÍA

Se reconoce a la energía, como la llave de toda la actividad en la tierra. Las Ciencias Naturales son el estudio de las fuentes y control de la energía natural y la Ciencia Sociales, teóricamente expresada como economía, es el estudio de las fuentes y control de la energía social. Ambas son sistemas de Contabilidad; Matemáticas. Por consiguiente, las matemáticas es la ciencia de energía primaria. Y el Contador puede ser Rey si es que la gente puede mantenerse ignorante de la metodología de la Contabilidad.

Toda ciencia es meramente un medio para lograr un fin. Los medios son el conocimiento. El fin es el control. Más allá de esto sólo hay un problema "¿Quién será el beneficiario?”.

En 1954 éste era el problema de preocupación primaria. Aunque los llamados "Problemas morales" fueron levantados en vista de la ley de selección natural, fue convenido que una nación o mundo de personas que no usaran su inteligencia no eran mejores que los animales, los cuales no poseen inteligencia. Tales personas son bestias de carga y bistec en la mesa por opción y consentimiento.

POR CONSIGUIENTE, en el interés del futuro orden mundial, de la paz y la tranquilidad, se decidió emprender privadamente una guerra soterrada contra el pueblo americano con el objetivo último, de cambiar permanentemente la energía natural y social (riqueza) del

rebelde e irresponsable (que son muchos) a las manos de los auto-disciplinados, responsables y dignos (que son pocos).

Para llevar a cabo este objetivo, era necesario crear, asegurar y aplicar nuevas armas, que como resultaron, eran una clase de armas tan sutiles y sofisticadas en sus principios de funcionamiento y de apariencia pública como para ganarse el nombre de "armas silenciosas".

En conclusión, el objetivo de la investigación económica, dirigida por los magnates del capital (bancos) y las industrias de artículos (bienes) y servicios, es el establecimiento de una economía que es totalmente predecible y manipulable.

Para lograr una economía totalmente predecible, deben mantenerse a los elementos de las clases bajas de la sociedad bajo el control total, es decir, debe creársele hábitos, entrenamiento enyugado y asignarle deberes sociales de largo alcance desde una temprana edad, antes de que ellos tengan oportunidad de cuestionarse la propiedad de la materia. Para lograr tal conformidad, la unidad familiar de las clases bajas debe desintegrarse mediante un proceso creciente de los padres y del establishment por crear centros de cuidado de menores, dirigidos por el gobierno para los niños huérfanos de cuidado dado el trabajo de sus padres.

La calidad de la educación dada a las clases bajas debe ser la más pobre, para que una capa de ignorancia aísle la clase inferior de la clase superior y sea incomprensible para la clase inferior. Incluso, con tal impedimento inicial, los individuos luminosos de la clase baja, tendrán solo una mínima esperanza de desembarazarse de su rol asignado en la vida. Esta forma de esclavitud es esencial para mantener en alguna medida el orden social, paz, y tranquilidad para la clase alta gobernante.

INTRODUCCIÓN DESCRIPTIVA DEL ARMA SILENCIOSA

Todo lo que se espera de un arma común, se espera por su creadores de una arma silenciosa, pero sólo en su característica propia funcionar.

Dispara situaciones, en lugar de balas; es propulsada por procesos de datos, en lugar de reacciones químicas (la explosión); originados por bits de datos, en lugar de los granos de pólvora; desde un computador, en lugar de una arma; operado por el programador, en lugar del tirador; bajo los órdenes de un magnate bancario, en lugar de un general militar.

No hace, obviamente, ningún ruido explosivo, no causa ninguna lesión física o mental obvia, y no interfiere obviamente la vida social diaria de nadie.

Hace un evidente "ruido", causa daño físico y mental evidente, y evidentemente interfiere con la diaria vida social, es decir, "evidente" a un observador entrenado, evidente a uno que sabe que buscar.

El pueblo no puede comprender esta arma, y por consiguiente no puede creer que estén enganchados y dominados mediante un arma.

El público podría sentir instintivamente que algo está mal, pero debido a la naturaleza técnica del arma silenciosa, no pueden expresar sus sentimientos de una manera racional o trabajar el problema con inteligencia. Por consiguiente, no saben como solicitar ayuda y no sabrán como asociarse con otros para defenderse de esta arma.
Cuando una arma silenciosa es gradualmente aplicada al pueblo, el pueblo se ajusta/adapta a su presencia y aprende a tolerar la invasión en sus vidas hasta que la presión (psicológica vía económica) es tan grande, que ellos se quiebran psíquicamente.

Por consiguiente, el arma silenciosa es un tipo de arma de guerra biológica. Ataca la vitalidad, opciones, y movilidad de los individuos de una sociedad, sabiendo, entendiendo, manipulando y atacando sus fuentes de energía natural y social y sus fuerzas y debilidades físicas, mentales, y emocionales.

INTRODUCCIÓN TEÓRICA

"Déme el control del dinero de una nación y no me preocuparé de quien hace las leyes"
Mayer Amschel Rothschild (1743-1812)

La tecnología de las armas silenciosas de hoy, es un desarrollo de una idea simple, descubierta, sucintamente expresada y eficazmente aplicada por el citado Sr.Mayer Amschel Rothschild. El Sr. Rothschild descubrió el perdido componente pasivo de la teoría económica, conocido como la inductancia económica. El, por supuesto, no pensó su descubrimiento en las condiciones del siglo XX actual, y para ser exacto, el análisis matemático hubo de esperar la Segunda Revolución Industrial, el arribo de la teoría mecánica y electrónica y finalmente, la invención del computador electrónico antes de que pudiera aplicarse eficazmente en el control de la economía mundial.

CONCEPTOS GENERALES DE ENERGÍA

En el estudio de los sistemas de energía, aparecen allí siempre tres conceptos elementales. Estos son: Energía Potencial, Energía Cinética y Disipación de Energía. Y correspondiendo a estos conceptos, hay tres, idealizados, físicamente esencialmente, símiles puros, llamados componentes pasivos:

(1) en la ciencia de mecánica física, el fenómeno de energía potencial es asociado con una propiedad física llamada elasticidad o rigidez y puede representarse por un resorte estirado. En la ciencia electrónica, la energía potencial se guarda en un condensador en lugar de un resorte. Esta propiedad se llama la capacidad en lugar de elasticidad o rigidez.

(2) en la ciencia de mecánica física, el fenómeno de energía cinética es asociado con una propiedad física llamada inercia o masa y puede representarse por una masa o un volante en el movimiento.

En la ciencia electrónica, la energía cinética se guarda en un inductor (un campo magnético) en lugar de una masa. Esta propiedad se llama la inductancia en lugar de inercia.

(3) en la ciencia de mecánica física, el fenómeno de dispersión de energía es asociado con una propiedad física llamada fricción o resistencia, y puede representarse por un embolo u otro dispositivo que convierten la energía del sistema en calor.

En la ciencia electrónica, la dispersión de la energía es realizada por un elemento llamado resistencia o conductor, el término 'resistencia' generalmente se usa para expresar el concepto de fricción y el término 'conductor' generalmente se usa para describir un dispositivo más ideal (por ejemplo, alambre) empleado para transportar eficazmente la energía eléctrica de un lugar a otro. La propiedad de una resistencia o conductor es medida como resistencia o conductancia, recíprocamente.

En economía estos tres conceptos de energía son asociados con:

(1) Capacidad económica -- el Capital (dinero, stock/inventario, inversiones en edificios y permanentes, etc.).

(2) Conductividad económica -- los Bienes (coeficientes de flujo de producción).

(3) Inductancia económica -- Servicios (influencia de la población de industrias en la producción).

Toda la teoría matemática desarrollada en el estudio de un sistema de energía, (Ej., mecánica, electrónica, etc.) puede aplicarse inmediatamente al estudio de cualquier otro sistema de energía (ejemplo, en la economía).

EL DESCUBRIMIENTO DE ENERGÍA DE SR. ROTHSCHILD

Lo que Sr. Rothschild había descubierto, fue el principio básico del poder, influencia y control sobre las personas y aplicado a la economía. Este principio es: "Cuando usted asume la apariencia del poder, el pueblo prontamente se lo entrega."

El Sr. Rothschild había descubierto que el dinero o las cuentas de depósitos de préstamos tenían la apariencia requerida de poder que podría usarse para inducir a las personas (la inductancia, con las personas corresponde a un campo magnético) en rendir su riqueza real a cambio de una promesa de una mayor riqueza (en lugar de la compensación real). Ellos pondrían una garantía prendaria real a cambio de un préstamo de pagarés. El Sr. Rothschild encontró que él podría emitir más notas que las garantías que poseía, mientras pudiese mostrar que él tenía el apoyo de un stock de oro como persuasor, a sus clientes.

Sr. Rothschild prestó sus pagarés a los individuos y a los gobiernos. Éstos crearían la confianza. Entonces él ganaría el dinero informal, tomando el control del sistema y

coleccionaría garantías prendarias a través de los contratos de obligaciones. El ciclo fue entonces repetido. Estas presiones podrían usarse para encender una guerra.

Entonces él controlaría la disponibilidad de dinero para determinar quién ganaría la guerra. Ese gobierno que estaba de acuerdo en darle el control de su sistema económico conseguía su apoyo. El pago de las deudas estaba garantizado por la ayuda económica al enemigo del deudor. Las ganancias derivadas de esta metodología económica hicieron que Sr. Rothschild fuese el más adinerado de todos y el más capaz para extender su riqueza. Él notó que la codicia popular permitiría imprimir dinero por orden del gobierno, más allá de los límites (inflación) de la base en metales preciosos o la producción de bienes y servicios (producto nacional bruto, PNB).

CAPITAL APARENTE COMO "PAPEL" INDUCTOR

En esta estructura, crédito, presentado como un elemento del circuito llamado "dinero", tiene la apariencia de capital, pero es, de hecho, capital negativo. Aquí, tiene la apariencia de servicio, pero es, de hecho, monto adeudado o deuda. Es por consiguiente una inductancia económica en lugar de un capacitador económico y si no está equilibrado de ninguna otra manera, será equilibrado por la negación de la población (guerra, genocidios). Los bienes totales y los servicios representan el capital real llamado: Producto Nacional Bruto, el dinero puede imprimirse hasta este nivel y todavía puede presentarse como capacidad económica; pero el dinero impreso más allá de este nivel es el sustracción, representa la introducción de la inductancia económica, constituyen las notas de deudas. La guerra es por consiguiente el equilibrio del sistema mediante la muerte de los verdaderos acreedores (el pueblo al cual le hemos enseñado a cambiar el verdadero valor del dinero por un valor inflado) y caer sobre lo que quede de los recursos naturales y la regeneración de aquellos recursos.

El Sr. Rothschild había descubierto que el dinero le dio el poder para reordenar la estructura económica en su propia ventaja, para cambiar la inductancia económica a posiciones que animarían las más grandes inestabilidades y oscilaciones económicas.

La llave final para el control económico, ha tenido que esperar hasta que hubiese suficientes datos y computadores de alta velocidad para vigilar las oscilaciones creadas por impacto de precios y excesos de instrumentos de crédito -- (inductancia/inflación del papel moneda).

EL DESCUBRIMIENTO

El campo de la aviación, proporcionó la evolución más grande en la ingeniería económica, por vía de la teoría matemática de test de impactos. En este proceso, un proyectil se dispara desde una nave aérea en tierra y el impulso del retroceso se monitorea por transductores de vibración conectados a la nave y luego a un registrador de trazos. Estudiando los ecos o reflexiones del impulso de retroceso en la estructura, es posible descubrir las vibraciones críticas, en la estructura de la nave aérea, ya que cualquier vibración del motor o vibración eólica de las alas, o una combinación de ambas, podría reforzar, produciendo una autodestrucción de la nave en vuelo. Del punto de vista del diseño, esto significa que

pueden descubrirse las fortalezas y debilidades de la estructura de la nave con respecto a la energía vibracional y pueden manipularse.

APLICACIÓN EN LA ECONOMÍA

Para usar este método, que prueba impactos de estructuras en la ingeniería económica, se varían de golpe los precios de artículos y se monitorea la reacción del consumidor público. Los ecos resultantes del impacto económico son interpretados teóricamente por computadores y se descubre así, la estructura psyco-económica de la economía. Es mediante este proceso, que se descubren diferencias parciales y matrices de la diferencia que definen la manutención del hogar y hace posible su evolución como una industria económica (estructura disipativa del consumidor). Entonces la respuesta del sostenedor de un hogar a futuros impactos puede ser predecible y manipulable y la sociedad se transforma en un animal bien regulado con sus riendas bajo el control de un sofisticado sistema económico de energía social, regulado por computadores.

Eventualmente cada elemento individual de la estructura, cae bajo el control del computador a través del conocimiento de preferencias personales, tal conocimiento es garantizado por la asociación computarizada de las preferencias del consumidor. (código universal del producto -- UPC-- rayas de cebra que indican los códigos de precios en los paquetes) Con los consumidores identificados, (identificación vía asociación con el uso de tarjetas de crédito y más tarde con un número 'tatuado' permanentemente en el cuerpo, invisible bajo un ambiente con iluminación normal.

RESUMEN

La economía, es sólo una extensión social de un sistema de energía natural. También tiene tres componentes pasivos. Debido a la distribución de la riqueza, la falta de comunicación y la consecuente falta de datos, este campo, ha sido el último de las áreas de energía en desarrollarse en el conocimiento de sus tres componentes pasivos.

Desde que la energía es la llave a toda la actividad en la faz de la tierra, y que en orden de lograr un monopolio de la energía, materias primas, bienes y servicios y establecer un sistema mundial de esclavitud, es necesario tener la capacidad de dar el primer golpe en el campo de la economía. Para mantener nuestra posición, es necesario que tengamos, absolutamente, conocimientos de primer orden de la ciencia del control de todos los factores económicos y la primera experiencia en el diseño de la economía mundial.

Para lograr la tal soberanía, debemos alcanzar por lo menos este objetivo: que el público no hará la conexión lógica o matemática entre la economía y las otras ciencias de energía o que no aprenderá a aplicar tales conocimientos.

Esto se pone cada vez más difícil de controlar por que cada vez más empresarios están demandando de sus programadores, la creación y aplicación de modelos matemáticos para el manejo de sus negocios.

Es sólo cuestión de tiempo, antes de la nueva casta de programadores/economistas privados tengan éxito en las implicaciones a largo plazo de los trabajos comenzados en Harvard en 1948. La velocidad con que ellos pueden comunicar la advertencia al público, dependerá mayormente, en cuan eficaz seamos nosotros, en controlar los medios de comunicación, destruir la educación y mantener al pueblo distraído con materias de ninguna importancia real.

EL MODELO ECONÓMICO

La economía, como una ciencia de energía social, tiene como primer objetivo la descripción de la compleja manera en que cualquier unidad dada de recursos, es usada para satisfacer alguna necesidad económica. (Matriz de Leontief) El primer objetivo, cuando se extiende a conseguir el mayor producto de los pequeños o limitados recursos, comprende objetivos del ejército general y logística industrial conocidos como Operations Research (Investigación de las Operaciones). (Vea método simplex de programación lineal.)

El Proyecto de la Investigación Económica de Harvard (1948) era una extensión de Operations Research de la Segunda Guerra Mundial. Su propósito era descubrir, la ciencia de control de una economía; en principio la economía americana, y luego la economía mundial. Era sabido que con los fundamentos matemáticos y los datos suficientes, sería casi fácil predecir y controlar la tendencia de una economía, tal como predecir y controlar la trayectoria de un proyectil. Como ha sido demostrado. Es más, la economía se ha transformado en un misil teleguiado a un blanco.

El objetivo inmediato del proyecto de Harvard, era descubrir la estructura económica, qué fuerzas cambian esa estructura, cómo se puede predecir el comportamiento de la estructura y cómo puede manipularse. Lo que se necesitaba era un conocimiento organizado de las estructuras matemáticas y las interrelaciones de inversión, producción, distribución y consumo. Para hacer la historia corta, fue descubierto que una economía obedecía las mismas leyes que la electricidad y que todas las teorías matemáticas y prácticas, y que la habilidad del computador desarrollado para el área electrónica podría aplicarse directamente en el estudio de economía. Este descubrimiento no fue dado a conocer abiertamente y sus implicaciones más sutiles eran y se guardan estrechamente secretas, por ejemplo, (a) en un modelo económico, la vida humana es medida en dólares, (b) que la chispa eléctrica que se generó al abrir un interruptor conectado a un inductor activo es análogo matemáticamente a la iniciación de una guerra.

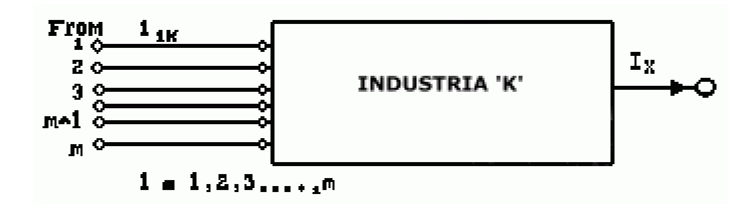
La barrera más grande que enfrentaron los economistas teóricos, era la descripción exacta de un hogar como una industria. Éste es un desafío, porque las compras del consumidor, son una cuestión de opción, que a su vez se influyen por el ingreso, precios y otros factores económicos.

Esta barrera fue aclarada de una forma estadística e indirecta, mediante la aplicación de pruebas de impacto para determinar sus características actuales, llamadas coeficientes técnicos actuales de un hogar-industria. Finalmente, dado que pueden traducirse problemas de la economía teórica muy fácilmente en problemas de la electrónica teórica y las

soluciones traducirse de vuelta, queda claro que solo un libro de traducción del lenguaje y de definiciones de conceptos fue necesario escribirse para la economía. El resto podría obtenerse de los trabajos normales en matemáticas y electrónica. Esto hace que la publicación de libros de economía avanzada, sea innecesaria y simplifica enormemente la seguridad del proyecto.

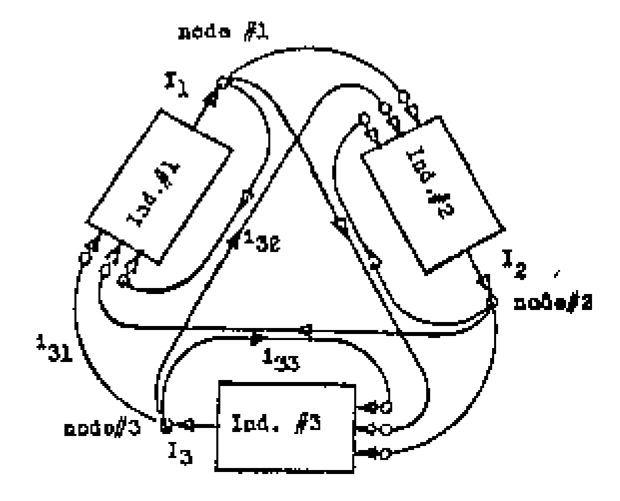
LOS DIAGRAMAS INDUSTRIALES

Una industria ideal, se define como un dispositivo que recibe valores de otras industrias en varias formas y los convierte en un producto específico para la venta y distribución a otras industrias. Tiene varias entradas y una salida. Lo qué el público normalmente piensa de una industria realmente es un complejo industrial dónde varias industrias bajo un techo produce uno o más productos.



El flujo de productos de la industria #1 (suministros) a la industria #2 (demandas) se escribe como 1 1 2 El flujo total de salida de la industria 'K' se escribe como I k. (ventas, etc.)

Una red de tres industrias puede ser diagramada como lo siguiente:



Un nodo es un símbolo de colección y distribución de flujos. Nodo #3 recibe de industria #3 y distribuye a industrias #1 a través de #3. Si la industria #3 fabrica sillas, entonces un flujo de Industria #3 vuelve a la industria #3 simplemente indica que la industria #3 está usando parte de su propio producto de salida, por ejemplo, como mobiliario de oficina. Por consiguiente, el flujo puede resumirse por las siguientes ecuaciones:

$$\text{Node \#1}: \quad I_1 = i_{11} + i_{12} + i_{13} = \sum i_{1k}$$
$$\text{Node \#2}: \quad I_2 = i_{21} + i_{22} + i_{23} = \sum i_{2k}$$
$$\text{Node \#3}: \quad I_3 = i_{31} + i_{32} + i_{33} = \sum i_{3k}$$
$$\text{where } \sum \text{ denotes } \sum_{k=1}^{k=3}$$

TRES CLASES INDUSTRIALES

Las industrias entran en tres categorías o clases dado el tipo de salidas.

Clase #1 - Capital (recursos)

Clase #2 - Bienes (artículos o uso disipativo)

Clase #3 - Servicios (acción de la población)

Industrias clase #1 existen en tres niveles:

(1) Naturaleza - fuentes de energía y materias primas.

(2) Gobierno - imprimen dinero en igual cantidad al PIB y extensión de dinero más del PIB.

(3) Bancos - prestan dinero por interés, y extensión (falsificando) de valores económicos a través de la cuenta de préstamo de depósito - la inflación.

Industrias clase #2 existen como productoras de tangible o consumidores (disipadores) de productos. Esta clase de actividad es reconocida normalmente y etiquetada por el público como “industria”.

Industrias clase #3 son aquéllas que tienen servicios en lugar de un producto tangible como su rendimiento. Estas industrias se llaman:
(1) hogares y (2) gobiernos. Su rendimiento es la actividad humana de clase mecánica y su base es la población.

AGREGAR

El sistema económico entero se puede representar por un modelo de tres industrias si una permite que los nombres de los rendimientos (outputs) sean (1) capital, (2) bienes y (3) servicios. El problema con esta representación, es que no mostraría la influencia, digamos, de la industria textil en la industria de metal férrea. Esto es porque ambas, la industria textil y la industria de metal férrea, estarían contenidas dentro de una sola clasificación llamada "industria de mercancías" y por este proceso de combinar o agregar estas dos industrias bajo un sistema de bloque, ellas perderían su individualidad económica.

EL E-MODELO

Una economía nacional consiste en flujos simultáneos de producción, distribución, consumo e inversión. Si a todos estos elementos, incluyendo el trabajo y las funciones humanas, se les asigna un valor numérico, como unidades de medida, digamos, 1939 dólares, este flujo puede representarse más allá, por un flujo corriente en un circuito electrónico y su conducta puede predecirse y puede manipularse con una útil precisión.

Los tres componentes pasivos de energía ideal de la electrónica, el condensador, la resistencia y el inductor, corresponden a los tres componentes pasivos de energía ideal de economía, llamados, industrias puras de capital, bienes y servicios, exclusivamente.

> La capacidad económica representa la acumulación de capital de una u otra forma.
>
> La conductancia económica representa el nivel de conductancia de materiales para la producción de bienes.
>
> La inductancia económica representa la inercia de valores económicos en movimiento. Éste es un fenómeno de la población conocido como los servicios.

LA INDUCTANCIA ECONÓMICA

Un inductor eléctrico (por ejemplo, un rollo de alambre) tiene una corriente eléctrica como su fenómeno primario y un campo magnético como su fenómeno secundario (inercia). Correspondiendo a esto, un inductor económico tiene un flujo de valores económicos como su fenómeno primario y un campo de población como su fenómeno secundario de inercia. Cuando el flujo de valores económicos (por ejemplo, dinero) disminuye, el campo de población humana se derrumba en orden de conservar el valor económico (dinero) fluyendo (caso extremo - guerra).

La inercia pública es un resultado de los hábitos de compra del consumidor, nivel de vida deseada, etc. y generalmente es un fenómeno de auto-preservación.

LOS FACTORES INDUCTIVOS PARA CONSIDERAR

(1) la población

(2) magnitud de las actividades económicas del gobierno.

(3) el método de financiamiento de estas actividades gubernamentales (vea Peter-Paul Principios de la inflación del dinero)

LA TRADUCCIÓN

(Se darán algunos ejemplos)

CARGA --culombios

--los dólares (1939).

FLUJO/CORRIENTE --amperios (culombios por segundo)
--flujo de dólares por año.

FUERZA MOTIVACIÓN --voltios
--demanda de dólares (rendimiento).

CONDUCTANCIA --amperios por voltios.
--flujo de dólares anual por demanda
de dólares.

CAPACIDAD -- culombios por voltios.
--dólares de inventario/stock de la producción
por demanda de dólares.

RELACIONES DE FLUJO-TIEMPO Y OSCILACIONES AUTODESTRUCTIVAS

Una industria ideal puede simbolizarse electrónicamente de varias maneras. La manera más simple es representar una demanda por un voltaje y un suministro por una corriente. Cuando SE HACE ESTO, la relación entre las dos se vuelve en lo que se llama una admisión que puede ser el resultado de tres factores económicos:

(1) el flujo retrospectivo,

(2) el flujo presente y

(3) flujo futuro.

1.- El flujo futuro es el resultado de la propiedad de las entidades vivas para guardar energía (comida) para un período de baja energía (por ejemplo, una estación invernal). Consiste en las demandas hechas al sistema económico para ese período de energía baja (la estación invernal). En una industria de producción, toma varias formas, una de las cuales es conocida como producción de stock o inventario. En la simbología electrónica, esta específica demanda industrial (industria de capital pura) es representada como capacidad y el stock o recurso se representa como carga acumulada. La satisfacción de las demandas industriales sufre un retraso debido al efecto de carga de las prioridades del inventario.

2.- El flujo presente no involucra, con suerte, retrasos. Por así decirlo, ingresa hoy para salir hoy, un flujo "de la mano a la boca". En la simbología electrónica, esta demanda industrial específica (una industria pura de uso) se representa por una conductancia la cual es entonces, una simple válvula económica (un elemento disipador).

3.- El flujo retrospectivo es conocido como hábito o inercia. En electrónica, este fenómeno es la característica de un inductor (análogo económico = una industria de servicios pura) en que el flujo actual (análogo económico = flujo de dinero) crea un campo magnético

(análogo económico = la población humana activa) qué, si la corriente (flujo de dinero) empieza a disminuir, colapsa (guerra) para mantener la corriente (flujo de dinero--la energía).

Otra gran alternativa a la guerra como inductores económicos o volante económico es un programa de bienestar social abierto, o un enorme (pero fructífero) programa espacial abierto.

El problema con la estabilización de un sistema económico es que hay demasiada demanda a causa de (1) demasiada codicia (2) demasiada población.

Esto crea inductancia económica excesiva que sólo puede ser equilibrada con la capacidad económica (recursos verdaderos o valores - por ejemplo en bienes o servicios). El programa de bienestar social no es nada más que un sistema equilibrante de crédito abierto, que crea una falsa industria de capital para cederles un techo y comida para su estómago a personas improductivas. Esto puede ser útil, sin embargo, porque los destinatarios llegan a ser propiedad estatal, a cambio del "regalo", una formación vigente para la élite. Porque quién paga al flautista, escoge la melodía.

Aquellos que se enganchan con la droga económica, deben ir a la élite en un apuro. En esto, el método de introducir grandes cantidades de capacidad estabilizadora es pidiendo prestado al futuro "crédito" del mundo. Ésta es una cuarta ley de movimiento -el asalto que consiste en representar una acción y dejar al sistema antes de que la reacción refleja retorne al punto de acción- una reacción retardada.

Los medios de sobrevivir la reacción se consiguen cambiando el sistema antes de que la reacción pueda volver. De esta forma, los políticos son populares en su propio tiempo y el pueblo pagará por esto más tarde. En hecho, la evaluación de tal político es la permanencia en el tiempo.

Lo mismo obtienen los gobiernos imprimiendo dinero más allá de los límites del PNB (producto nacional bruto), un proceso económico llamado inflación. Esto pone una gran cantidad de dinero en las manos del público y mantiene un equilibrio contra su codicia, crea una falsa confianza en ellos y por algún tiempo, el lobo está detrás de la puerta.

Ellos deben, eventualmente, acudir a la guerra para equilibrar las cuentas, porque la guerra, finalmente, es meramente el acto para mantener la responsabilidad y la sangre lejos de la conciencia pública. (Vea la sección los factores de consentimiento y la estructuración socio-económica.)

Si las personas realmente se preocuparan de sus homónimos hombres, controlarían sus apetitos (codicia, procreación, etc.) de tal manera que no tuvieran que funcionar con créditos o sistema de bienestar social que roba al obrero para satisfacer al vago.

Desde que la mayoría del público en general no quiere ejercer la restricción, hay sólo dos alternativas para reducir la inductancia económica del sistema:

(1) Permitir al populacho luche uno contra otro en una guerra a muerte, lo cual sólo provocará una destrucción total de la tierra viviente.

(2) Tomar el control del mundo mediante el uso "armas silenciosas" económicas en una forma de "guerra soterrada" y reducir la inductancia económica del mundo a un nivel seguro, por un proceso de benévola esclavitud y genocidio.

La última opción se ha tomado como la mejor opción evidentemente.

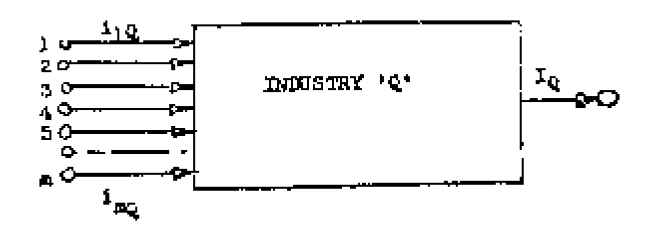
A estas alturas debe ser de claro como un cristal para el lector, porqué es necesario el secreto absoluto sobre las armas silenciosas. El pueblo en general se rehúsa a mejorar su propia mentalidad y la fe en su prójimo. Ha llegado a ser una manada de prolíferos bárbaros, y por decirlo así, una peste en el destino de la tierra.

No se preocupan lo suficiente en aprender de las ciencias económicas, el porqué no han podido evitar las guerras, a pesar de la moral religiosa y su religiosa autosuficiente negativa para tratar con los problemas y encontrar la solución del problema terrenal, inalcanzable para ellos.

Se lo dejan a aquellos pocos que están verdaderamente deseoso pensar y sobrevivir, como el más preparado para sobrevivir, para que resuelvan el problema para ellos mismos, los pocos, a los cuales realmente les importa. Por otra parte, la exposición del arma silenciosa destruiría nuestra única esperanza de conservar la semilla de una humanidad futura verdadera.

1. CIRCUITOS INDUSTRIALES EQUIVALENTES:

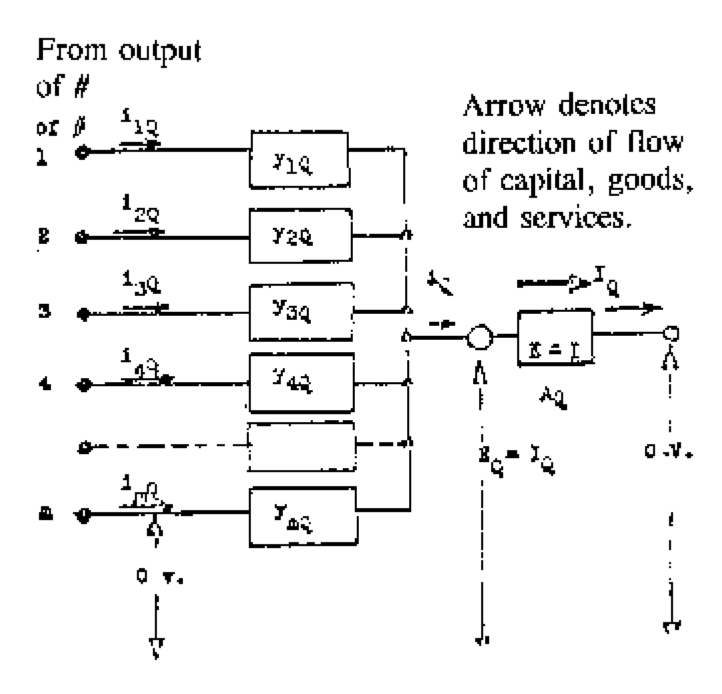
A la industria 'Q' se le puede dar un símbolo en bloque como el siguiente:



Block Diagram of Industry 'Q".

1. Las Terminales #1 hasta el #m están directamente conectadas a las salidas de las industrias #1 y #m, respectivamente.

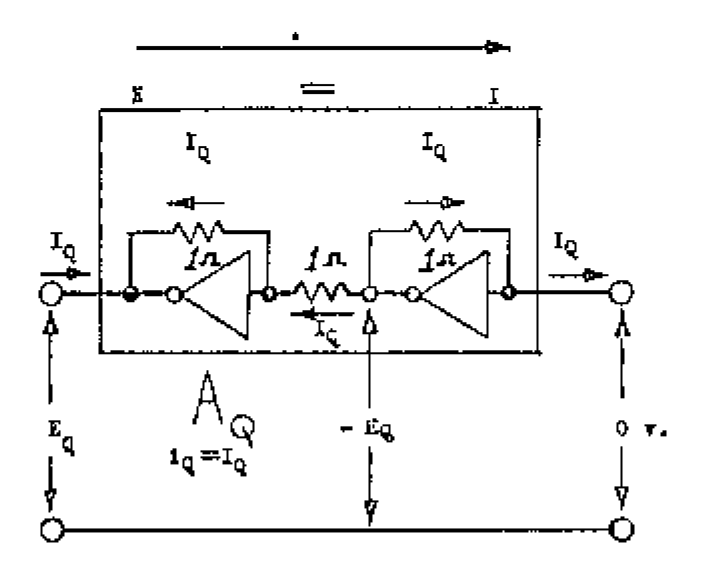
El circuito equivalente de la industria 'Q' es dado como sigue:



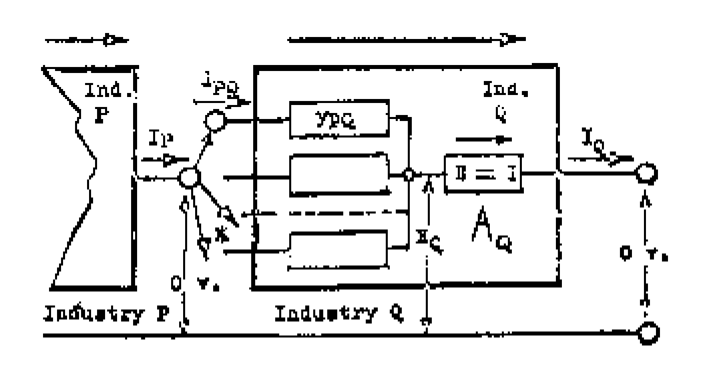
1. Características:

Todas las entradas están en cero voltios.
A - Amplificador – causa que la corriente de salida IQ sea representada por un voltage EQ.
El Amplificador trae suficiente corriente a EQ para dirigir todas las cargas Y10 hasta YmQ e inundar todas las corrientes desde i1Q hasta imQ.

La unidad de transconducción del amplificador AQ es construida de la siguiente forma:



1. * La flecha denota la dirección del flujo de capitales, mercaderías y servicios. La demanda total es dada como EQ, donde EQ=IQ.



* - to other industries

La red del acoplador YPQ simboliza la demanda que la industria Q hace a la industria P. La admisión conectiva YPQ es llamada “coheficiente técnico” de la industria Q declarando la demanda de la industria Q, llamada la industria de uso, para la salida de capital, mercaderías o servicios de la industria P llamada la industria de origen.

El flujo de Materias Primas desde la industria P a la Industria Q es dada por iPQ evaluada por la fórmula:

iPQ = YPQ* EQ.

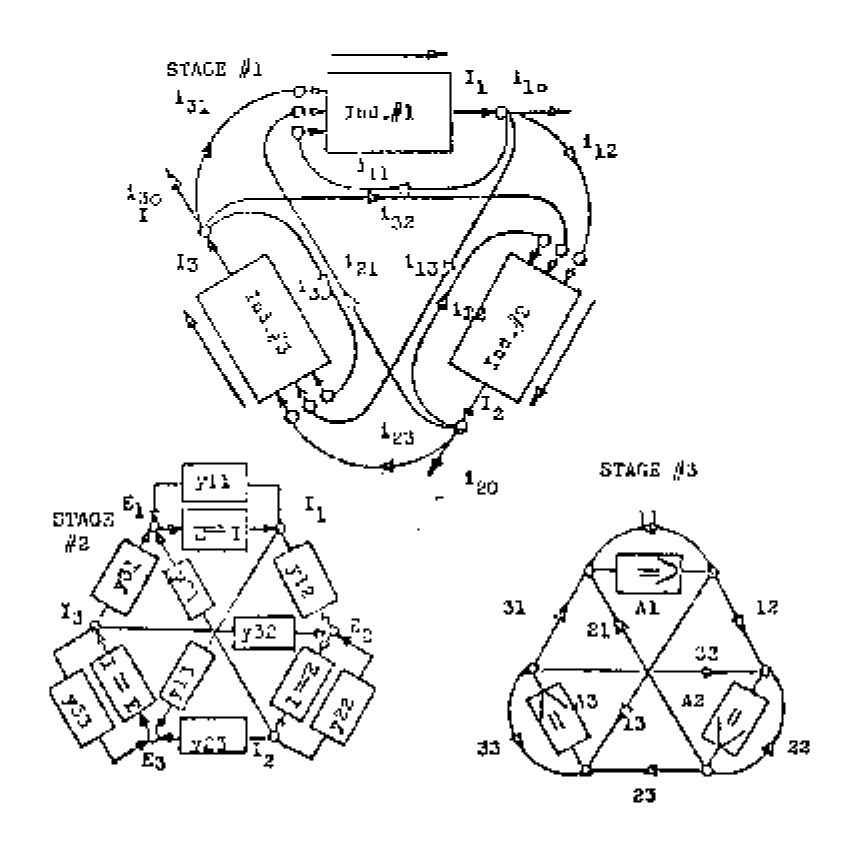
Cuando la admisión de YPQ es un conductor simple, esta fórmula toma la apariencia común de la Ley de Ohm,

iPQ = gPQ* IQ.

La interconexión de un sistema de tres industrias puede ser diagramado como sigue. Los bloques del diagrama industrial pueden ser abiertos revelando los coeficientes técnicos y un formato mucho más simple. La ecuación de flujos se da como sigue:

$$I_1 = i_{11} + i_{12} + i_{13} + i_{1o} = \sum i_{1k} + i_{1o}$$
$$I_2 = i_{21} + i_{22} + i_{23} + i_{2o} = \sum i_{2k} + i_{2o}$$
$$I_3 = i_{31} + i_{32} + i_{33} + i_{3o} = \sum i_{3k} + i_{3o}$$

Niveles de simplificación esquemática:



Generalización

Todo esto puede ser ahora resumido.

Digamos que Ij representa la salida de la industria j, y

o- ijk, la cantidad del producto de la industria j absorbido anualmente por la industria k, y

o- ijo, la cantidad del mismo producto j disponible para un uso “externo”. Entonces

$$I_j = i_{j1} + i_{j2} + i_{j3} + \cdots + i_{jm} + i_{jo}$$
$$= \sum_{k=1}^{k=m} i_{jk} + i_{jo}$$

Sustituyendo los coeficientes técnicos tenemos que yjk

$$i_{jk} = y_{jk} I_k$$

$$I_j = \sum_{k=1}^{k=m} i_{jk} + i_{jo} = \sum_{k=1}^{k=m} y_{jk} I_k + i_{jo}$$

Leontief Matrix for $j = 1, 2, 3, \ldots m$ $\left\{ I_j - \sum_{k=1}^{k=m} y_{jk} I_k = i_{jo} \right.$

Let I_k at the output of industry k be represented by a demand voltage E_k at its amplifier input, i.e., let $E_k = I_k$. Then

$$i_{jk} = y_{jk} E_k$$

la cual es la ecuación general para cada admisión en el círculo de la industria.

Cuenta final de Mercaderías

$$\sum_{j=1}^{j=m} i_{jo} = i_{1o} + i_{2o} + i_{3o} + \cdots + i_{mo}$$ is called

Es llamada la cuenta final de mercaderías o cuenta final de demanda, y es cero cuando el sistema puede ser cerrado por la evaluación de los coeficientes técnicos como de industrias “no productivas”, gobiernos y hogares. Los hogares pueden ser considerados como una industria productiva con la mano de obra como su producto de salida..
Los coeficientes técnicos:

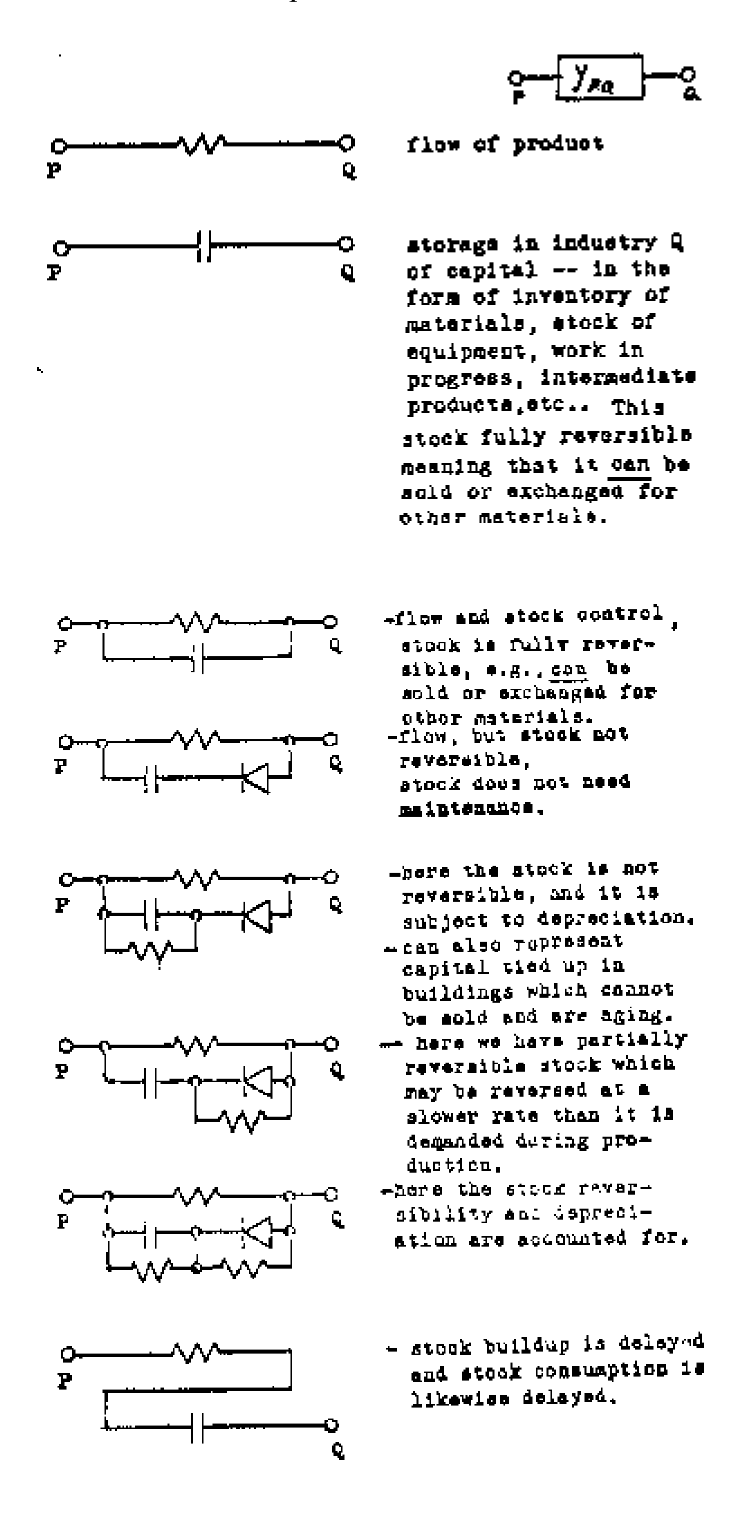
EL COEFICIENTE TÉCNICO

Las cantidades yjk son llamadas coeficientes técnicos del sistema industrial. Ellos son entradas y pueden consistir de cualquier combinación de tres parámetros pasivos,

conducción, capacitación e inducción. Los diodos son usados para hacer que el flujo sea unidireccional y que señalen contra el flujo.

- * gjk = conducción económica, coeficiente de absorción
  * yjk = capacitación económica, coeficiente de capital
  * Ljk = inducción económica, coeficiente de actividad humana

Tipos de Entradas

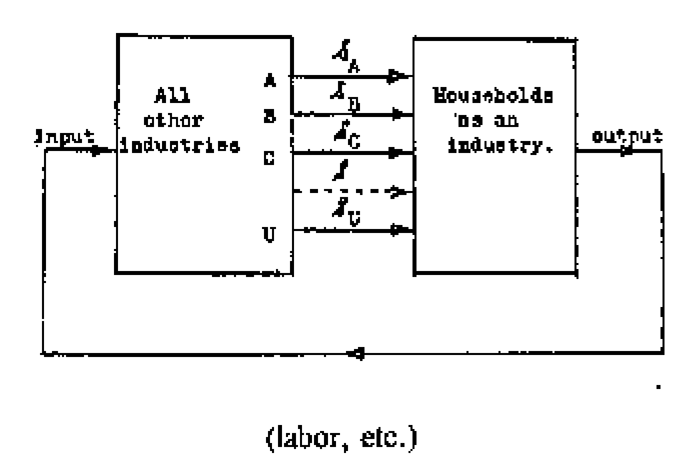


LA INDUSTRIA HOGAR

Las industrias de: Finanzas (bancos), Manufactura y Gobierno, reales contrapartes de industrias puras de: Capital, Bienes y Servicios, se definen fácilmente, porque ellas generalmente están lógicamente estructuradas. Debido a esto, sus procesos pueden describirse matemáticamente y sus coeficientes técnicos pueden deducirse fácilmente. Esto, sin embargo, no es el caso, con la industria de servicios, conocido como la industria del hogar.

MODELOS DE HOGAR

Cuando el diagrama de flujo de industria se representa por un sistema de 2 bloque de hogares a la derecha y todas las otras industrias a la izquierda, resulta lo siguiente.



(labor, etc.)

Las flechas de izquierda a derecha marcadas como A, B, C, denota un flujo de valores económicos de las industrias en el bloque de la mano izquierdo a la industria en el bloque de la mano derecha llamado '"hogares". Éstos pueden pensarse de como los flujos de consumo mensual de los siguientes artículos. A.-Bebidas alcohólicas, B - carne, C - café,..., U - desconocido, etc...

El problema que un economista teórico se enfrenta, es que las preferencias del consumidor de cualquier hogar no son fácilmente predecibles y los coeficientes técnicos de cualquier hogar tienden a ser non-lineal, muy complejas e inconstantes, (ingresos, precios, etc.).

La Información computacional, derivada del uso del código de barras de producto universal, junto con el uso de tarjetas de crédito, como un identificador del hogar individual, podría cambiar este estado.. Pero el U.P.C. (Universal Product Code) no está aún disponible a escala nacional o incluso no está a una significante escala regional (ahora lo tienen a escala mundial: Nota del traductor). Para compensar esta deficiencia de los datos, se ha adoptado un acercamiento alternativo e indirecto de análisis, el conocido como

la comprobación de impacto económico. Este método, ampliamente usado por la industria aeronáutica, desarrolla un tipo de datos estadísticos agregados.

Aplicado a la economía, esto significa que todos los hogares en una región o en la nación entera, se estudian como un grupo o clase en lugar de individualmente y la conducta de masa en lugar de la conducta individual es usada para descubrir estimaciones útiles de los coeficientes técnicos que gobiernan la estructura económica de una sola industria hogar hipotética.

Note que en el diagrama de flujo industrial, que los valores para los flujos A,B,C, etc., son accesibles de medir en términos de precios de ventas y ventas del total de artículos.

Un método de evaluar los coeficientes técnicos de la industria hogar, depende en impactar los precios de un artículo y notar los cambios en las ventas de todos los artículos.

COMPROBACIÓN DEL IMPACTO ECONÓMICO

En tiempos recientes, la aplicación de Operation Research al estudio de la economía pública, ha sido obvia para cualquiera que entiende los principios de comprobación de impacto.

En el test de impacto de la estructura de un avión, la fuerza de retroceso, al disparar un arma montada en esa estructura, causa impacto de ondas en esa estructura, las cuales entregan a los ingenieros aeronáuticos, bajo que condiciones, partes del aeroplano, o la totalidad del aeroplano, o sus alas comenzarán a vibrar o temblar como una cuerda de guitarra, una flauta de caña, o un diapasón y desintegrar o hacer caer a tierra a la nave en pedazos.

Los ingenieros económicos logran el mismo resultado, estudiando la conducta de la economía y el consumidor público, seleccionando cuidadosamente un artículo principal como la carne, café, gasolina o azúcar y causando un cambio súbito o impacto en su precio o disponibilidad, así, golpeando drásticamente el presupuesto y los hábitos de compras fuera de lo habitual.

Ellos observan entonces el impacto de ondas que resultan supervisando los cambios en anuncios, precios y ventas de ese y otros artículos.

El objetivo de tales estudios es adquirir la habilidad para poner la economía pública en un estado de movimiento o cambio predecible, incluso un estado controlado estado de movimiento autodestructivo lo cual convencerá al pueblo que ciertas personas "expertas" deben tomar el control del dinero y deben reestablecer la seguridad (en lugar de libertad y justicia) para todos. Cuando los sujetos ciudadanos se entregan incapaces de controlar sus asuntos financieros, ellos por supuesto, son totalmente esclavizados, una fuente de mano de obra barata.

No sólo los precios de los artículos, también puede usarse la disponibilidad de trabajo como medio de test de impacto. Las huelgas son un excelentes test de impacto para la economía,

sobre todo en las áreas críticas del servicio de camiones (transportes), comunicaciones, utilidades públicas (energía, agua, recolección de basura, etc.).
Mediante el test de impacto, se encuentra que hay una relación directa entre la disponibilidad de dinero que fluye en una economía y la perspectiva psicológica, la respuesta de las masas depende de esa disponibilidad.

Por ejemplo, hay una relación medible cuantitativamente, entre el precio de la gasolina y la probabilidad que una persona experimente un dolor de cabeza, sienta la necesidad de ver una película violenta, fume un cigarro, o vaya a una taberna por un jarro de cerveza.

Es muy interesante que, observando y midiendo los modos económicos por los cuales el público intenta arrancar de sus problemas y escapar de la realidad, aplicando la teoría matemática de Operations Research, es posible programar las computadoras para predecir la combinación más probable de eventos creados (impactos) los cuales provocarán un control completo y subyugación del público a través de una subversión de la economía pública (agitar el ciruelo).

INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE LOS TEST DE IMPACTO ECONÓMICOS

Deje que los precios y las ventas totales de artículos se den y simbolicen como sigue:

Bienes	Función Precios	Venta total
Bebidas alcohólicas	A	&A
Carnes	B	&B
Café	C	&C
Gasolina	G	&G
Azúcar	S	&S
Tabaco	T	&T
balance desconocido	U	&U

Permítanos asumir un modelo económico simple, en que el número total de artículos importante se representan como: carne, gasolina, y un agregado de todos los otros artículos principales que nosotros llamaremos el hipotético misceláneo 'M'. (Es decir, M es un agregado de C, S, T, U, etc...)

EJEMPLO DE TEST DE iMPACTO ECONÓMICO

Asumamos que el total de ventas P, de productos derivados del Petróleo, pueden ser descritos por una función lineal de las cantidades B, G, and M, las cuales son funciones de los precios de esas respectivas mercaderías..

$$P = aPG\ B + aPG\ G + aPM\ M$$

Entonces, donde B, G, y M son funciones de los precios de la carne, gasolina y misceláneos respectivamente, y aPB, aPG, y aPM son coeficientes constantes definiendo las cantidades

por la cuales las funciones B, G, y MP, de productos petroleros. Asumimos que B, G, y M son variables independientes entre sí.

Si la disponibilidad o el precio de la gasolina es repentinamente modificado, entonces G debe ser cambiado por G + G. Esto causa un cambio en las ventas de petróleo desde P a P + P. También asumiremos que B y M G cambia a G + G. afectan las ventas permanecerán constantes cuando

(P +^ P) = aPB B + aPG (G ^ G) + aPMM.

Expandiendo esta expresión obtenemos:

P + P = aPB B + aPG G + aPG G + aPM M

y substrayendo el valor original de P obtenemos el cambio en P

Cambio en P = ^ P = aPG ^ G

Dividiendo por ^ G obtenemos

aPG = ^ P / ^ G .

Este es el promedio de cambio en P debido solamente a un cambio aislado en

G, ^G.

En general, ajk es la proporción parcial de cambio en el efecto ventas j debido a un cambio en la función del precio causal del artículo k. Si el intervalo de tiempo fuera infinitesimal, esta expresión se reduciría a la definición de la diferencial total de una función, P.

For if $a_{jk} = \frac{\partial j}{\partial k}$, and if $P = a_{PB}B + a_{PG}G + a_{PM}M$
and B, G, and M are independent variables, then

$$a_{PB} = \frac{\partial P}{\partial B} \quad \text{and}$$

$$dP = \frac{\partial P}{\partial B}dB + \frac{\partial P}{\partial G}dG + \frac{\partial P}{\partial M}dM$$

Integrating, we get

$$P = \int \frac{\partial P}{\partial B}dB + \int \frac{\partial P}{\partial G}dG + \int \frac{\partial P}{\partial M}dM.$$

If the a_{jk} are constant coefficients, then the rates, $\partial j/\partial k$, are constant also and can be taken outside of the integrals. Therefore,

$$P = \frac{\partial P}{\partial B}\int dB + \frac{\partial P}{\partial G}\int dG + \frac{\partial P}{\partial M}\int dM \quad \text{or}$$

$$\boxed{P = \frac{\partial P}{\partial B}B + \frac{\partial P}{\partial G}G + \frac{\partial P}{\partial M}M + K.}$$

Furthermore,

$$\delta_A = \frac{\partial \delta_A}{\partial B}B + \frac{\partial \delta_A}{\partial G}G + \frac{\partial \delta_A}{\partial M}M + K_A$$

$$\delta_B = \frac{\partial \delta_B}{\partial B}B + \frac{\partial \delta_B}{\partial G}G + \frac{\partial \delta_B}{\partial M}M + K_B$$

$$\delta_C = \frac{\partial \delta_C}{\partial B}B + \frac{\partial \delta_C}{\partial G}G + \frac{\partial \delta_C}{\partial M}M + K_C$$

$$\delta_U = \frac{\partial \delta_U}{\partial B}B + \frac{\partial \delta_U}{\partial G}G + \frac{\partial \delta_U}{\partial M}M + K_U$$

Cuando el precio de la gasolina es impactado, todos los coeficientes rodeando a G (2G) del denominador son evaluados al mismo tiempo. Si B, G y M fueran independientes, y suficientes para la descripción de la economía, entonces tres tests de impacto serían necesarios para evaluar el sistema.

Hay otros factores que pueden ser representados en la misma manera.

Por ejemplo, la tendencia de una dócil sub-nación a substrerse bajo presión económica puede ser dada por:

$$\phi = \frac{\partial \phi}{\partial G} G + \frac{\partial \phi}{\partial W_P} W_P + \cdots$$

Donde G es el precio de la gasolina, WP son los dólares gastados por unidad de tiempo (referidos a 1939) por producción de guerra durante tiempos 'de paz', etc. Estas cantidades son presentadas en el computador en el siguiente formato de matriz:

$$\begin{vmatrix} \frac{\partial P}{\partial G} & \frac{\partial P}{\partial B} & \cdots & \frac{\partial P}{\partial U} \\ \frac{\partial F}{\partial G} & \frac{\partial F}{\partial B} & \cdots & \frac{\partial F}{\partial U} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ \frac{\partial T}{\partial G} & \frac{\partial T}{\partial B} & \cdots & \frac{\partial T}{\partial U} \\ \frac{\partial \phi}{\partial G} & \frac{\partial \phi}{\partial B} & \cdots & \frac{\partial \phi}{\partial U} \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} G \\ B \\ \cdot \\ \cdot \\ U \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} P - K_P \\ F - K_F \\ \cdot \quad \cdot \quad \cdot \\ T - K_T \\ \phi - K_\phi \end{vmatrix}$$

$$\uparrow X_k \qquad \uparrow Y_j$$

or $[a_{jk}]\,[X_k] = [Y_j]$

where the a_{jk} are defined by $a_{jk} = \frac{\partial Y_j}{\partial X_k}$.

y

X1 = G Y1 = P - KP

X2 = B Y2 = F - KF

X3 = etc. Y3 = etc.

Finalmente, revirtiendo esta matriz, por ejemplo resolviendo los términos de Xk y los de Yj, obtenemos, que,

[bkj] [Yj] = [Xk]

Este es el resultado en el cual sustituimos para obtener el conjunto de condiciones de precios de mercaderías, malas noticias en la TV, etc., los cuales traen un colapso de la moral pública y facilitan el dominio.

Una vez que los precios económicos y los coeficientes de ventas ajk y bkj han sido determinados, ellos pueden ser trasladados dentro del abastecimiento técnico y los coeficientes de demanda gjk, Cjk, y 1/Ljk.

El test de Impacto de una mercadería dada es entonces repetido para obtener el promedio de tiempo de cambio de estos coeficientes técnicos.

INTRODUCCIÓN A LOS AMPLIFICADORES ECONÓMICOS

Los amplificadores económicos son los componentes activos de ingeniería económica. La característica básica de cualquier amplificador, (mecánico, eléctrico, o económico) es que recibe una señal de mando de entrada y entrega la energía de una fuente independiente, a un terminal de salida específico en una relación predecible a esa señal de entrada.

La forma más simple de un amplificador económico es un dispositivo llamado publicidad. Si una persona es contactada por un presentador de TV. como si él tuviese 12 años, entonces, debido a la sugestión, él, con cierta probabilidad, responderá o reaccionará a la sugestión con una respuesta crítica de 12 años alcanzando su depósito económico para liberar esa energía comprando el producto impulsivamente cuando él pasa a su lado en la tienda.

Un amplificador económico puede tener varias entradas y salidas. Su respuesta podría ser instantánea o retardada. Su símbolo del circuito podría ser un interruptor rotatorio si sus opciones son cualitativamente exclusivas, "'go o no go" o podría tener sus relaciones input/output paramétricas especificadas por una matriz con representación de fuentes de energía internas.

Cualquier sea su forma, su propósito es controlar el flujo de energía de una fuente a una salida en directa relación con una señal de control (input). Por esta razón, se le llama elemento de circuito activo o componente.

Los Amplificadores económicos entran en las clases llamadas estrategias y en comparación con los amplificadores electrónicos, las funciones internas específicas de un amplificador económico se llama logística en lugar de eléctrica.
Por consiguiente, los amplificadores económicos no sólo entregan aumento de poder, pero también, en el efecto, se usan para causar cambios en el circuito económico.
En el diseño de un amplificador económico, debemos tener alguna idea de por lo menos cinco funciones que son:

(1) las señales de entradas disponibles,

(2) los objetivos de control de salida deseados,

(3) el objetivo estratégico,

(4) las fuentes de poder económicas disponibles,

(5) las opciones logísticas.

El proceso de definir y evaluar estos factores e incorporar el amplificador económico en un sistema económico se ha llamado popularmente "game theory".

El diseño de un amplificador económico, comienza con la especificación del nivel de poder de la salida, la cual puede in en un rango personal a nacional. La segunda condición es la exactitud de respuesta, es decir, con qué con precisión la acción de salida (output) es una función de las órdenes de la entrada. Altas ganancias combinadas con feedback ayuda para entregar la precisión requerida. La mayoría de los errores estarán en datos de la señal de entrada. Datos personales de entrada tienden a ser específicos, mientras que los datos de entrada nacional tienden a ser estadísticos.

LISTA CORTA DE ENTRADAS (inputs)

Preguntas a ser contestadas:

(1) Qué
(2) Cuándo
(3) Dónde
(4) Cómo
(5) Por qué
(6) Quién

Fuentes generales de información:

(1) Intervención de teléfonos
(2) Vigilancia
(3) Análisis de la basura
(4) Conducta de los niños en la escuela

Niveles de vida por:

(1) Comida
(2) Vestir
(3) Casa
(4) Transporte

Los contactos sociales:

(1) Teléfono - detalle del registro de llamadas-
(2) Familia - certificado de matrimonio, de nacimiento, etc.
(3) Amigos, Socios, etc.,
(4) Membresía en organizaciones

(5) Afiliación política

RASTREO PERSONAL

Hábitos de compra personal, es decir, preferencias personales del consumidor:
(1) Cuentas corrientes
(2) Compras con tarjeta de crédito
(3) Compras "etiquetadas" con tarjetas de Crédito (productos con UPC Código de Producto Universal)

Recursos:

(1) Cuentas corrientes
(2) Cuentas de ahorro
(3) Bienes raíces
(4) Negocios
(5) Automóvil, etc.
(6) Depósitos de Seguridad en bancos
(7) Acciones

Obligaciones:

(1) Acreedores
(2) Enemigos (vea legal)
(3) Préstamos
(4) Créditos de consumo

Fuentes gubernamentales (tácticas) *:

(1) Bienestar
(2) Seguridad social
(3) Alimento Sobrante (Dpto. Agricultura)
(4) Raciones de caridad
(5) Donaciones
(6) Subsidios

Las fuentes gubernamentales (vía intimidación)

(1) Servicio de Impuestos Internos
(2) OSHA (Administración Ocupacional de Seguridad y Salud
(3) Censos
(4) etc.

* El principio de esta táctica -- el ciudadano, hará casi siempre fácil la recolección de información si él si puede operar con el principio “del bocadillo gratis" o "coma ahora y pague después".

Otras fuentes Gubernamentales

Vigilancia del Correo.

MODELOS DE HÁBITOs -- PROGRAMACIÓN

Fuerzas y debilidades:

(1) Actividades (deportes, hoby, etc.)
(2) Ver 'legal' (miedo, ira, etc. - registro de crimen)
(3) Registros de Hospital (sensibilidad a droga, reacción al dolor, etc.)
(4) Archivos psiquiátricos (miedos, ira, aversión, adaptabilidad, reacciones a los estímulos, violencia, sugestión o hipnosis, dolor, placer, amor y sexo)

Métodos para cubrir la conducta (adaptabilidad):

(1) Consumo de alcohol
(2) Consumo de drogas
(3) Entretención
(4) Factores religiosos que influyen en la conducta
(5) Otros métodos de escapar de la realidad.

Modus operandi de pago (MO)--paga a tiempo, etc.:

(1) Pago de facturas de teléfono
(2) Compras de energía (eléctrica, gas...)
(3) Pagos de agua
(4) Pago de préstamos
(5) Pagos de la casa
(6) Pagos automovilísticos
(7) Pagos de crédito en tarjetas

Sensibilidad política:

(1) Creencias
(2) Contactos
(3) Posición
(4) Fuerzas/debilidades
(5) proyectos/actividades

Entradas legales (legal inputs) - control de conducta
(Excusas para investigación, búsqueda, arresto, o empleo de la fuerza para modificar conducta.)

(1) Informes judiciales
(2) Archivos policiales - (NCIC)

(3) Registro de conductor
(4) Informes de la policía
(5) Información de Compañías de seguros
(6) Información anti-establishment

INFORMACIÓN DE ENTRADAS (inputs) NACIONAL

Las fuentes comerciales (vía I.R.S., etc.):

(1) Precios de artículos

(2) Ventas

(3) Inversiones en:

(a) stocks/inventario
(b) herramientas y maquinaria de producción
(c) Edificios y mejoras
(d) Bolsa de valores

Bancos y Oficinas de Crédito:

1) Información del crédito

2) Información del pago

Las Fuentes misceláneas:

(1) Votaciones y encuestas
(2) Publicaciones
(3) Grabaciones telefónicas
(4) Energía y compras de utilidad

LISTA CORTA DE SALIDAS (outputs)

Rendimientos (salidas) - crear situaciones controladas
- la manipulación de la economía. Actual sociedad
- control mediante el control de compensaciones y pérdidas.

Secuencia:

(1) Asigna las oportunidades.
(2) Destruye las oportunidades.
(3) Controla la industria económica.
(4) Controla la disponibilidad de materias primas
(5) Controla el capital.
(6) Controla las tasas bancarias.

(7) Controla inflación del dinero.
(8) Controla la posesión de propiedad.
(9) Controla la capacidad industrial.
(10) Controla la fabricación.
(11) Controla la disponibilidad de bienes (artículos).
(12) Controla los precios de artículos.
(13) Controla los servicios, la fuerza obrera, etc.,
(14) Controla los pagos a los funcionarios gubernamentales.
(15) Controla las funciones legales
(16) Controla los archivos de datos personales no corregibles- por la difamación
(17) Controla la publicidad.
(18) Controla el contenido de los medios de comunicación.
(19) Controla el material disponible para TV.
(20) Quita la atención de los problemas reales.
(21) Encaja las emociones.
(22) Crea desorden, caos, y locura.
(23) Controla diseño de formularios de impuesto más probados.
(24) Controla la policía.
(25) Controla el almacenamiento de información.
(26) Desarrolla análisis psicológicos y perfiles de individuos.
(27) Controla funciones legales (repetición de 15).
(28) Controla los factores sociológicos.
(29) Controla las opciones de salud.
(30) Aprisiona en las debilidades.
(31) Debilita la fuerza.
(32) Drena riqueza y sustancia.

Tabla of Estrategias

HAGA ESTO	PARA OBTENER ESTO
Mantenga al público ignorante	Menos organización del público
Mantenga acceso a puntos de retro alimentación	Reacción Requerida a las salidas (precios,ventas)
Cree Preocupación	Defensas bajas
Ataque la unidad de la familia	Control de la educación de los jóvenes
De menos dinero en efectivo y más créditos y subsidios	Más auto-indulgencia y obtenga más datos
Ataque la privacidad de la Iglesia	Destruye la fe en este tipo de gobierno
Conformidad Social	Simplicidad en la programación computacional

Minimice las protestas por los Impuestos	Máxima cantidad de datos económicos, menos problemas legales
Estabilice el consenso	Simplicidad en los coeficientes
Asegure el control de variables	simplifica el ingreso de datos computacionales, gran predectibilidad
Establezca condiciones limites	simplifica los problemas/solución de diferenciales y disparidad de ecuaciones
Cronometrar adecuadamente	Menos fallas en los datos y errores
Maximice el control	Mínima Resistencia al control
Colapso del dinero circulante	Destruya la fe de una persona en otras en el publico norteamericano

DIVERSIÓN, LA ESTRATEGIA PRIMARIA

La experiencia ha demostrado, que el método más simple de afianzar un arma silenciosa y ganar el control sobre público, es mantenerle a éste indisciplinado e ignorante de los principios básicos del sistema por un lado, mientras se les mantiene confusos, desorganizados y distraídos con materias de ninguna importancia real por otro lado.

Esto se logra por:

(1) Desconectar sus mentes, sabotear sus actividades mentales, proporcionando un programa de baja calidad de educación pública en matemáticas, lógica, diseño de sistemas, economía y desalentando la creatividad técnica.

(2) Comprometiendo sus emociones, aumentando su auto-indulgencia y sus indulgencias en las actividades emocionales y físicas, por:

(a) Afronte y ataque tenaz sobre sus emociones (violación mental y emocional) por vía de una barrera constante de sexo, violencia y guerras en los medios de comunicación - sobre todo en la televisión y en los periódicos.

(b) Dándoles lo que ellos desean - en exceso - "comida chatarra para la mente" y privándolos de aquello que realmente necesitan.

(3) Volviendo a escribir la historia y las leyes, sometiendo al público a creaciones anticonvencionales, pudiendo así cambiar favorablemente sus pensamientos de necesidades personales a prioridades creadas externamente.

Éstos evitan su interés en las armas silenciosas de tecnología social automática y su descubrimiento.

La regla general es que hay una ganancia en la confusión; a más confusión, más ganancia. Por consiguiente, la mejor aproximación es crear los problemas y entonces ofrecer las soluciones.

RESUMEN DE DIVERSIÓN

LOS MEDIOS DE COMUNICACIÓN:
Mantiene la atención pública adulta desviada, lejos de los problemas sociales reales y cautivos en materias sin ninguna importancia real.

LAS ESCUELAS:
Mantiene al público joven ignorante de las matemáticas, de la economía, justicia e historia verdadera y real.

ENTRETENCIÓN:
Mantiene al público entretenido, abajo, en un nivel de sexto grado.

TRABAJO:
Mantiene al público ocupado, ocupado, ocupado, sin tiempo para pensar; atrás, en la granja, con los otros animales.

CONSENTIMIENTO, LA PRIMERA VICTORIA

Un sistema del arma silenciosa opera con datos obtenidos de un público dócil por medio de la fuerza legal (pero no siempre legal). Gran parte de la información que disponen los Sistemas de programación de armas silenciosas son obtenidas a través de Internal Revenue Service (Servicio de Impuestos Internos). (Vea "Estudios En La Estructura De La Economía" americana para una fuente lista de impuestos internos.) Esta información consiste en la entrega forzada de datos bien organizados contenidas en formularios del impuesto federales y estatales, colectadas, organizadas y sometidas por el trabajo esclavo de contribuyentes y empleadores. Además, el número de tales formularios entregados a SII (IRS) es un indicador útil del consentimiento público, un factor importante en la toma de decisiones estratégicas. Otras fuentes de data se encuentran en "lista corta de entradas".

Coeficientes de consentimiento: es un feedback numérico que indica el grado de victoria.

Base psicológica: Cuando el gobierno puede colectar los impuestos y tomar la propiedad privada sin compensación es una indicación, que el público está maduro para la rendición y está consintiendo la esclavitud y la invasión legal. Un indicador bueno y fácilmente cuantificable del tiempo de cosecha es el número de ciudadanos públicos que pagan impuestos por sus ingresos.

LAS FUENTES DE ENERGÍA DE AMPLIFICACIÓN

El próximo paso en el proceso de diseño como amplificador económico es descubrir las fuentes de energía. Las fuentes de energía que apoyan cualquier sistema económico primitivo son, por supuesto, un suministro de materias primas y el consentimiento de las personas para trabajar y por consiguiente asumir un cierto rango, posición, nivel, o clase en la estructura social; es decir, proporcionar trabajo a varios niveles en el orden establecido.

Cada clase, para garantizar su propio nivel de ingreso, controla a la clase inmediatamente debajo de él, así preserva la estructura de clases. Esto proporciona estabilidad y seguridad, pero también la gobernabilidad desde arriba.

Con el tiempo, la comunicación y la educación mejoran, los elementos de la clase baja de la estructura laboral social, llegan a conocer y envidiar las cosas buenas que los miembros de la clase alta tienen. Ellos también empiezan a obtener conocimientos de los sistemas de energía y la habilidad para reforzar su alza en la estructura de clases.
Esto amenaza la soberanía de la élite.

Si este levantamiento de las clases bajas puede posponerse el tiempo suficiente, la élite puede lograr la dominación de la energía y el trabajo por consentimiento, así, (el trabajo) no mantendrá por largo tiempo una posición de fuente de energía económica esencial.

Hasta que tal dominación de energía sea establecida absolutamente, el consentimiento de las personas para trabajar y permitir que otros manejen sus intereses, deben tenerse en cuenta, desde que, el fracaso en hacerlo así, podría causar que el público interfiera en el traslado final de fuentes de energía al control de la élite.

Es esencial reconocer eso en este momento, el consentimiento público todavía es una llave esencial para la entrega de energía en el proceso de amplificación económica.
Por consiguiente, el consentimiento como mecanismo de descarga de energía será considerado ahora.

LOGÍSTICA

La aplicación exitosa de una estrategia requiere un estudio cuidadoso de las entradas (inputs) y rendimientos (salidas outputs), la estrategia que conecta las entradas, los rendimientos y las fuentes de energía disponibles para alimentar la estrategia. Este estudio se llama logística.

Un problema logístico se estudia primero a nivel elemental, luego, a un nivel de complejidad mayor se estudia como una síntesis de factores elementales.

Esto significa que un sistema dado es analizado, es decir, desmenuzado en sus sistemas subalternos y éstos se analizan a su vez, hasta, por este mismo proceso, que se llega al logístico " átomo", el individuo.

Esto es donde el proceso de síntesis comienza propiamente tal, en el momento del nacimiento del individuo.

EL ÚTERO ARTIFICIAL

Desde el momento que una persona, deja el útero de su madre, cada uno de sus esfuerzos, se dirige a construir, mantener y dar vueltas en úteros artificiales, varios sustitutos de dispositivos proteccionistas o cáscaras.
El objetivo de estos úteros artificiales es entregar un ambiente estable para la actividad estable o inestable; para entregar un resguardo a los procesos de crecimiento evolutivo y madurez - es decir, sobrevivencia; mantener seguridad para la libertad y proporcionar protección defensiva para la actividad ofensiva.

ESTRUCTURA POLÍTICA DE UNA NACIÓN - DEPENDENCIA

La razón primaria del porqué los ciudadanos individuales de un país crean una estructura política, es el deseo subconsciente de perpetuar su propia relación de dependencia de la niñez.

Simplemente, ellos quieren, que un dios humano elimine todo el riesgo de sus vidas, les dé golpecitos en la cabeza, bese sus moretones, pongan un pollo en cada mesa en la cena, arrope sus cuerpos, les envuelva por la noche en la cama y les diga que todo estará bien cuando ellos se despierten por la mañana.

Esta demanda pública es increíble, así, el dios humano, el político, reúne lo increíble con lo increíble, prometiendo el mundo y no entregando nada. ¿Así, quién es el mentiroso más grande?, ¿el público, o "el padrino"? (Godfather).

Esta conducta pública es la rendición de nacimiento, al miedo, pereza y conveniencia. Es la base del estado de bienestar, como arma estratégica, útil contra un público repugnante.

ACCIÓN/OFENSIVA

La mayoría de las personas quiere poder dominar y/o matar a otros seres humanos que perturban sus vidas diarias, pero ellos no quieren tener que correr con los problemas morales y religiosos que tal acto abierto de su parte podrían levantar. Por consiguiente, ellos asignan el trabajo sucio a otros (incluyendo a sus propios hijos) para mantener la sangre fuera de sus propias manos. Deliran por el trato de los humanos hacia los animales mientras se sientan a comer una deliciosa hamburguesa de un blanco matadero calle abajo y fuera de vista. Pero más hipócrita aún, ellos pagan impuestos para financiar una asociación profesional de hombres de éxito llamados políticos colectivamente y luego se quejan de la corrupción en el gobierno.

LA RESPONSABILIDAD

Nuevamente, la mayoría de las personas quiere ser libre para hacer cosas (para explorar, etc.) pero tienen miedo a fracasar.
El miedo al fracaso se manifiesta en la irresponsabilidad y sobre todo delegando las responsabilidades personales a otros en dónde el éxito es incierto o lleva posibles o creadas obligaciones (ley) qué la persona no esta preparada a aceptar.
Ellos desean autoridad (palabra raíz - "autor"), pero no aceptarán responsabilidad u obligaciones. Contratan a políticos para enfrentar la realidad por ellos.

RESUMEN

Las personas contratan a políticos para que puedan:

(1) Obtener seguridad sin administrarla.
(2) Obtener acción sin pensar sobre ella.
(3) Infligir robo, lesión y muerte a otros sin tener que contemplar la vida o muerte.
(4) Evita la responsabilidad de sus propias intenciones.
(5) Obtiene beneficios de la realidad y de la ciencia, sin ejercerse en la disciplina de enfrentar o aprender estas cosas.

Les dan el poder a los políticos para crear y manejar una maquinaria de guerra para:

(1) mantener la sobre vivencia de la NACIÓN/ÚTERO.
(2) Prevenir la invasión de algo sobre la NACIÓN/ÚTERO.
(3) Destruir al enemigo que amenaza la NACIÓN/ÚTERO.
(4) Destruir a esos ciudadanos de su propio país que no conforman la causa de la estabilidad de la NACIÓN/ÚTERO.

Los Políticos mantienen muchos trabajos casi militares, siendo el más bajo la policía, que son soldados, los abogados y los C.P.A.s (contadores públicos certificados) próximos a quiénes son espías y saboteadores (autorizados) y jueces que gritan las órdenes y ejecutan la cerrada tienda de la unión militar para lo que el mercado quiera llevar. Los generales son industriales. El "presidencial" nivel de comandante en jefe es compartido por los banqueros internacionales. Las personas saben que ellos han creado esta farsa y la han financiado con sus propios impuestos (consentimiento), pero ellos se someterán antes que ser hipócritas.

Así, una nación se divide en dos partes muy distintas, una SUB-NACIÓN DÓCIL y una SUB-NACIÓN POLÍTICA. La sub-nación política se mantiene atada a la sub-nación dócil, la tolera y drena su sustancia hasta que crezca lo bastante fuerte para desligarse y devorar a sus padres.

ANÁLISIS DEL SISTEMA

Para tomar computarizadas decisiones económicas significantes sobre la guerra, la principal rueda económica, es necesario asignar valores logísticos concretos a cada elemento de la estructura de guerra-- igualmente al personal y al material--.

Este proceso empieza con una descripción franca y clara de los sub-sistemas de tal estructura.

EL RECLUTAMIENTO (Como servicio militar)

Pocos esfuerzos de modificación de conducta humana son más notables o más eficaces que la institución socio-militar conocido como RECLUTAMIENTO. El propósito principal de un reclutamiento u otra institución similar es implantar, por la intimidación, en los varones jóvenes de una sociedad, la convicción a prueba de críticas, de que el gobierno es omnipotente. Él aprende pronto que una oración es lenta para hacer retroceder lo que una bala puede hacer en un instante. Así, un hombre entrenado en un ambiente religioso durante dieciocho años de su vida puede, por este instrumento del gobierno, quebrarse y ser purgado de sus fantasías y engaños en materia de meses, no más. Una vez que esa convicción se implanta, todo el resto es fácil de implantar.

Más interesante aún, es el proceso por el cual, puede inducirse a los padres de un hombre joven, al que supuestamente aman, para enviarlo a la guerra, a su muerte. Aunque el alcance de este trabajo no permitirá que esta materia sea tratada por completo, en detalles, no obstante, una apreciación global de su curso será posible y puede servir para revelar los factores que deben ser incluidos en algún formulario numérico de un análisis computacional de sistemas sociales y de guerras.

Comenzamos con una definición provisoria del reclutamiento.

El reclutamiento: (servicio selectivo, etc.) es una institución de compulsivo sacrificio colectivo y esclavitud, creado por los adultos y ancianos con el propósito de presionar a los jóvenes para hacer el trabajo público sucio. Más allá, sirve para hacerles sentir a las juventudes, tan culpables como los adultos, haciendo que las críticas de los jóvenes a los adultos sean menos probables (Estabilizador Generacional). Se hizo propaganda y se vendió al público, bajo la etiqueta de servicio "patriótico - nacional."

Una vez que tenemos una franca definición económica del reclutamiento, esa definición, es usada para perfilar los límites de una estructura llamada Sistema de Valores Humanos, que a su vez, es traducida en los términos de la Teoría del Juego (Game Theory). El valor de un determinado trabajador esclavo está dada en una Tabla de Valores Humanos, una tabla se desglosa en categorías: intelecto, experiencia, demanda de trabajo post servicio, etc..

Algunas de estas categorías son ordinarias y pueden evaluarse tentativamente por lo que se refiere al valor de ciertos trabajos, para los cuales existe una cuota conocida. Algunos trabajos son más difíciles de valorar, porque ellos son únicos en las demandas de subversión social, un ejemplo extremo: el valor de la instrucción de una madre a su hija, que hará a esa hija, poner ciertas demandas conductuales en un futuro marido, dentro de 10 o 15 años, así, suprimiendo su resistencia a la perversión del gobierno, hará más fácil, a un cartel de bancos, comprar el Estado de Nueva York en, digamos, veinte años.

Tal problema se apoya firmemente en las observaciones y datos de espionaje en tiempos de guerra y en muchos tipos de test psicológicos. Pero, los modelos matemáticos crudos (algoritmos, etc.) pueden inventarse, si no predecirse, por último para predeterminar los eventos del tema con la máxima certeza. Lo que no existe por cooperación natural, es así mejorada por la compulsión calculada. Los seres humanos son máquinas, palancas que pueden asirse y darse vuelta y existe una diferencia real muy pequeña, entre automatizar una sociedad y automatizar una fábrica zapatos.

Estos valores derivados son variables. (Es necesario usar una actualizada Tabla de Valores Humanos para el análisis computacional) Estos valores se dan en verdaderas medidas en lugar de dólares americanos, dado que éste último es inestable, siendo actualmente inflado más allá de la producción de bienes nacionales y servicios para darle, a la economía, energía cinética falsa.("papel" inductancia).

El valor de la plata es estable, es posible comprar hoy, la misma cantidad con un gramo de plata, como podrían comprarse en 1920. Valores humanos medidos en unidades de plata cambian ligeramente debido a los cambios en tecnologías de producción.

APLICACIÓN

FACTOR I

Como en cada aproximación de un sistema social, la estabilidad es lograda sólo entendiendo y considerando la naturaleza humana (modelos de acción/reacción). Un fracaso en no hacerlo así, puede y normalmente es, desastroso. Tal como en otros esquemas sociales humanos, uno .....[error original] u otra de intimidación (o incentivo) es esencial para el éxito del reclutamiento. Deben aplicarse principios físicos de acción y reacción a ambos sub-sistemas. Para asegurar el reclutamiento, los lavados de cerebro individual, y la unidad familiar como el grupo de amigos deben ser comprometidos y tomados bajo control.

FACTOR II El PADRE

El hombre de la casa debe ser condicionado para asegurar que ese menor crecerá con el entrenamiento social y actitudes correctas. Los medios de comunicación, la publicidad, etc. están comprometidos para mostrar que llegar a ser padre antes o cuando él esté casado no algo fácil. Él es enseñado que deberá responder a patrones sociales masculinos ya que de otro modo su vida sexual cojeará y su relación con sus pares será cero. Se le hace ver, que las mujeres exigen seguridad más que lógica, principios o conducta honorable. Cuando su hijo debe ir a la guerra, el padre pondrá de golpe una arma en la mano del menor antes de arriesgar la censura de sus pares o hará de si mismo un hipócrita al cruzar el sitio que tiene en su propia opinión personal o autoestima. El joven irá a la guerra o el padre se avergonzará. Así el menor irá a guerrear, el verdadero propósito de la guerra no obstante.

FACTOR III LA MADRE

El elemento femenino de la sociedad humana se gobierna primero por la emoción y luego por la lógica. En la batalla entre la lógica y la imaginación, gana siempre esta última, la fantasía prevalece, el instinto maternal es dominante, así es que, el hijo está primero y luego el futuro. Una mujer con un bebé recién nacido está tan embelesada que no ve la diferencia entre el ofrecimiento de un hombre adinerado o una fuente de trabajo de esclavitud. Una mujer debe, sin embargo, ser condicionada para aceptar la transición a la "realidad" cuando esta venga o antes.

Si la transición se pone más difícil de manejar, la unidad familiar debe desintegrarse cuidadosamente y la educación pública y los centros de cuidado de menores, ambos controlados por el estado, deben ser cada vez más comunes y legalmente ponerse en acción de tal manera de comenzar la separación del niño de la madre y el padre a una edad más temprana. La inoculación de drogas conductuales puede acelerar la transición para el niño (obligatorio). CAUTELA: El enojo impulsivo de una mujer puede sobrepasar su miedo. El poder de una mujer encolerizada nunca debe infravalorarse y su poder encima de un marido condicionado como esclavo tampoco debe sub-valorarse, nunca. (Les otorgó el voto a las mujeres en 1920).

FACTOR IV EL MENOR

La presión emocional para la auto-preservación durante el tiempo de guerra y la actitud autoservicial de la manada común que tiene una opción para evitar el campo de batalla --si el menor puede ser persuadido de ir-- es toda la presión finalmente necesaria para empujar a "Juanito" fuera de la guerra. Sus soterrados chantajes son las amenazas: "No sacrificios, no amigos,; no gloria, no novia".

FACTOR V LA HERMANA

¿Y qué hay de la hermana menor del joven? A ella se le han entregado todas las cosas buenas de la vida por su padre y se le enseñó a esperar lo mismo de su futuro marido sin tener en cuenta el precio.

FACTOR VI EL GANADO

Aquéllos que no usen sus cerebros, no son mejores que aquellos que no tienen cerebro y así esta estúpida escuela de medusas: padre, madre, hijo, e hija, se transforman en útiles bestias de carga o entrenadores de las mismas.

Esto concluye lo que está disponible (y lo que se encontró) de este documento gubernamental.

Traducción desde el Inglés por AnimalWeb 14/08/2002
Fuente: www.animalweb.cl